



**ESPOO
ESBO**

*Tehdään
yhdessä*
ESPOO
-TARINA



INTELLIGENT
COMMUNITY OF THE YEAR

Koulut kuntoon – Espoon sisäilma-hackathon kokeilu

Jaana Suonsaari, kehittämisspäälikkö / Espoon kaupunki,
konsernihallinto palvelukehitys





ESPOO
ESBO

Lähtölaukaus: DOB –datasta oivallusta ja businesssta & Laurean AMK

- Hackathon –mallin ideointi lähti liikkeelle DOB-kurssilla yhdessä Laurean palvelunmuotoilun asiantuntijoiden kanssa
- Hackathonin teema valittiin kaupungin strategisten painotusten mukaan Espoo tarinasta
 - Koulut kuntoon –ohjelma 2017-2021
 - 10-15 % Espoon kouluissa sisäilmaongelmia



Hackathonien tavoitteet

Hackatonin pitämisessä on tunnistettavissa kolme tasoa, joiden jokaisen sisältö tulisi kuvata ja dokumentoida siten, että ensimmäisen toteutuksen jälkeen voidaan tekeminen voidaan kuvata ja tuotteistaa.

1. Varmistetaan hackathon-konseptin **yhteensopivuus kaupungin strategian** ja ajankohtaisten suunnitelmien kanssa
2. Kehitetään toimintamallia datan julkaisusta ja luotuttamisesta **yhdessä kehittäjien kanssa**
3. Rakennetaan DataEspoolle hackathonien myötä **positiivista julkiskuvaa**

	Ennen hackathonia	Hackathonin aikana	Hackathonin jälkeen	
1 Toiminnan kehittäminen	Haasteen määrittely, omistajan ja sidosryhmien tunnistaminen, henkilöstön mobilisointi	Aineettomista oikeuksista sopiminen, palvelukonseptien arviointi	Mahdollinen tuki kehitettyjen palvelujen käyttöönotolle	
2 Data ja julkistaminen	Data-aihioiden valinta ja valmistelu, juridinen tarkastelu	Tiedon ja palautteen kerääminen kehittäjiltä	Datan julkaisumallin kehittäminen, datan julkaisu	
3 Järjestelyt ja markkinointi	Tapahtuman suunnittelu ja markkinointi	Tapahtuman fasilitointi	Jälkimarkkinointi, konseptin jalostaminen opitun perusteella	

Osa A – **Espoo Hack** - konseptin suunnittelu

1. Ideointityöpaja

- Työpaja Espoon Kaupungin edustajille, mahdollisille tulevan Espoo Hackin asiakkaille, sekä opiskelijoille, jossa ideoidaan hackathon konsepti
- Työpajan suunnittelu ja fasilitointi
- Osallistujien hankinta yhdessä Espoon Kaupungin edustajan kanssa

2. Aineiston analysointi ja konseptin luominen

- Ideointityöpajan aineiston analysointi
- Konseptin luominen
- Esittely/jatkotyöstö yhdessä Espoon Kaupungin markkinoinnin kanssa
- Konseptin viimeistely ensimmäisen Espoo Hackin jälkeen
- Espoo Hack –manuaalin toteuttaminen

Osa B – Espoo Hackin toteutus

1. Tapahtuman sisällön suunnittelu & fasilitointi
2. Työvuorolaiset tapahtumassa
3. Catering –palveluiden hankkiminen
4. Ruoka- ja juomakustannukset
5. Havainnointi ja tiedonkerääminen tapahtumassa
6. Viestintä (sisällöntuotanto ja aikataulutus Laurea, kanavat ja markkinointi Espoon Kaupunki)
7. Tapahtuman reflektointi
8. Asiantuntijaraadin brief
9. Palkinnot
10. Kokeilut / pilotit / sopimukset

Vastuujako

	Espoo	Laurea	Yhdessä
Ennen	Aiheen valinta	Konseptin laadinta	Konseptin jalostus
	Sisäinen tiedotus	Aikataulujen suunnittelu	Toimintamallin kehittämiseksi tarvittavan frameworkin
	Asiantuntijoiden varaus	Tapahtuman juoksutuksen	
	Toimeksiannon tarkennus	Henkilöstövaraukset	
	Asiantuntijaraadin	Markkinointisisällöt	
	IPR-lausunto	Cateringista huolehtiminen	
	Vaitiolositoumukset mikäli	Tapahtumapaikan valmistelu	
	Syntyvien palvelujen		
	Palkinnot mikäli tahdotaan		
	Markkinointi		
	Datan valmistelu		
	Osallistujien rekrytointi		
	Datan juridinen arviointi		
Aikana	Asiantuntijat	Fasilitointi ja juonnot	Toimintamallin kehittämiseksi tarvittavan tiedon keruu
	Puhujat	Aikatauluista huolehtiminen	Tapahtuma-aikainen some-
	Asiantuntijaraati	Catering	
	Tekninen tuki datan käytölle	Tapahtumatekniikka	
		Palautteen keruu	
		Tapahtuma-aikainen palvelu	
Jälkeen	Jälkimarkkinointi ja viestintä	Konseptin mallinnus ja checklistin toimittaminen asiakkaalle	Tapahtuman onnistumisen arviointi, päätöspalaveri,
	Jatkotoimenpiteet syntyneiden ideoiden osalta	Loppuraportti	



Haaste: "Miten espooalaisten kiinteistöjen dataa hyödyntämällä ja kehittämällä voitaisiin tuottaa ja ylläpitää lapsille ja nuorille terveellinen ja turvallinen oppimisympäristö?"

3.5.18



Sisäilmahackathonin lopullinen haaste:

Miten espoolaisten kiinteistöjen dataa...

Osa kiinteistöistä ei ole Espoon omistamia, mutta niistäkin on dataa saatavilla. Datan käyttö tilaisuudessa on välttämätöntä, jotta sen avaamisen toimintamallia voidaan kehittää kaupungin ja kehittäjien välisen dialogin kautta. Tämä oli yksi hackathonin tavoitteista.

...hyödyntämällä ja kehittämällä...

Osallistujat saavat myös tehdä aloitteita jotka liittyvät datan keräämisen kehittämiseen tai ehdotuksia siitä miten dataa tulisi jalostaa.

...voitaisiin tuottaa ja ylläpitää...

Uudet aloitteet saavat liittyä sekä uudisrakentamiseen, kiinteistöjen kunnossapitoon tai oppimisympäristöjen hallintaan tai järjestelyihin.

...lapsille ja nuorille...

Haastetta ei haluta rajata ainoastaan koululaisiin. Varhaiskasvatuksessa ja toisen asteen koulutuksessa olevat nuoret ovat yhtä lailla kohderyhmää.

...terveellinen ja turvallinen oppimisympäristö?

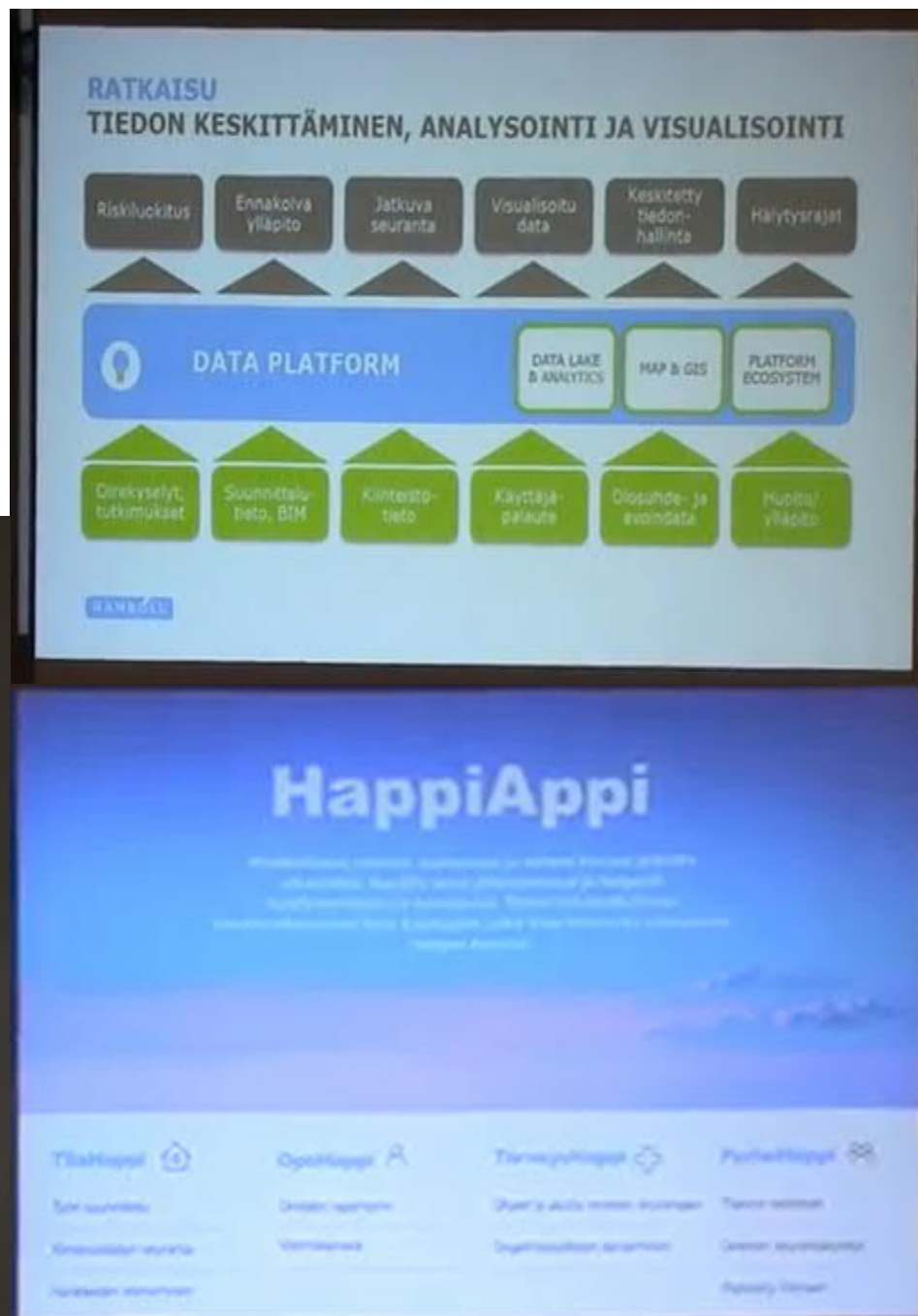
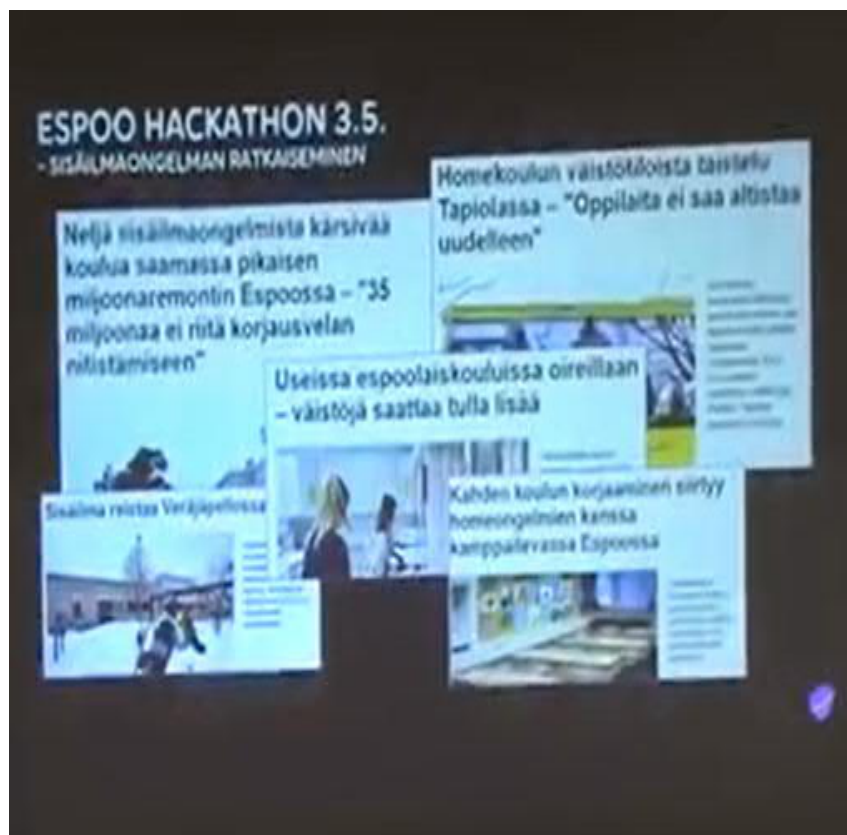
Oppimisympäristön ei aina tarvitse olla koulukiinteistö. Uudet ratkaisut voivat perustua esimerkiksi espoolaisen kiinteistökannan ja tyhjen tilojen innovatiiviseen hyödyntämiseen.

Hackathonin aikana...





3 palkittua ratkaisua
valittiin pilotoitaviksi
espoolaisissa kouluissa





ESPOO
ESBO

Hackathon - käsikirja

Valmisteilla



Sisältö

Tausta	4
Mikä on Hackathon?	5
Kohti hackathonia	6
Tunnustelu	7
Teeman ja aihepiirin valinta	7
Datan esikartoitus	8
Buy-in / Sisäiset keskustelut	9
Haasteen ja datan tarkempi määrittely	9
Haaste ja data kunnossa?	10
Valmistelu	12
Hackathonin ajankohta	12
Henkilövaraukset	13
Muu henkilöstö	16
Tilavaraukset	16
Ilmoittautuminen	17
Osallistujien valinta	19
Osallistujat	19
Puhujat	20
Tilat	22
Catering	23



#MakeWithEspoo-tuoteperhe

Espoossa kokeillen kehitettyjä tuotoksia kehittämisen, johtamisen ja konsultoinnin työkaluiksi City as a Service -tavoitteen mukaisesti.

Kaupunki palveluna



kuvaavat kehittämisen taustan ja teoreettisen viitekehysten

- Ekosysteemien innovaatiojohtamisen viitekehys
- Asiakkuusperustaisen tietojohdamisen viitekehys
- Johtamisen viitearkkitehtuuri



tarjoavat malleja ja esimerkkejä kaupunki-kehittäjien käyttöön

- Avoimen osallisuuden käsikirja
- Yhteiskehittämisen käsikirja
- Asiakkuustiedon tuottamisen ja hyödyntämisen käsikirja
- Kyvykkyyksien johtamisen käsikirja
- Monikanavaisten asiointipalvelujen käsikirja
- Sähköisen asiointin asiakastuen käsikirja
- Kuntakanvas



esittelevät konkreettisia toteutuksia Espoosta

- Ison Omenan palvelutori innovaatio-alustana
- Innovaatioiden showroom
- Datan tietosuoja ja tietoturvallinen avaaminen
- KYKY - koulujen ja yritysten kiihdytetty yhteiskehittäminen
- KIPINÄ Toimintojen ja tietojärjestelmien kytkentäkarta



ESPOO
ESBO

Sisäilma-hackathonin hedelmistä nautitaan nyt espoolaisissa kouluissa!

- Pilotit käynnistetty hackathonissa palkittujen Telian, Rambollin ja Eficoden kanssa.
- Vuodenvaihteessa 2018-2019 tutkimukseen valittuihin kohteisiin asennettu sisäilmasto-olosuhteita mittaavia antureita.
- Rakennuksissa mitataan muun muassa lämpötiloja, hiilidioksidipitoisuuksia, suhteellista kosteutta, haihtuvia orgaanisia yhdisteitä, pienhiukkasia sekä paine-eroja ulko- ja sisäilman välillä.
- Kohteina uusia ja peruskorjattuja rakennuksia.
- Pilottien tulosten on määrä valmistua huhtikuussa 2019.



Koulu palveluna "School as a Service" –mallin soveltaminen

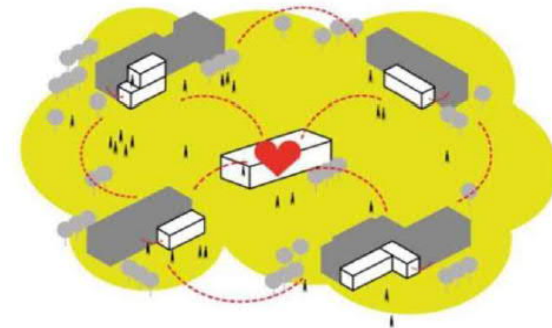
- Mallissa luodaan uudenlaisia oppimisen olosuhteita - ei koulua pelkästään rakennuksena.
- Kokeilussa Haukilahden lukion joustavat oppimisen tilat sijaitsivat Aalto yliopiston kampuksella, jossa oppiminen tapahtui vuorovaikutuksessa resursseja jakamalla.

Kaikki resurssit
koottu samaan
kokonaisuuteen



Koulu palveluna: verkottunut ratkaisu

Koulu käyttää ympäristön palveluita ja reursseja tarpeen mukaan. Koulu tukeutuu kotipesään, joka on pääsääntöisesti oppijoiden omaa tilaa.





ESPOO
ESBO

Koulu palveluna –konseptin saamat palkinnot





**ESPOO
ESBO**

*Tehdään
yhdessä*
ESPOO
-TARINA



I**NTELLIGENT**
COMMUNITY OF THE YEAR

KIITOS!

